

REGLAMENTO CAMPEONATO DE BABY FUTBOL

1. INTRODUCCIÓN.

- A. El siguiente reglamento es el aplicable al campeonato que organiza el Centro de padres y Apoderados del colegio Enrique Teresiano de Osso, que se realizará desde el 01 octubre hasta el 03 de diciembre del presente año en las dependencias del Colegio TEO (Avda. Ossa 1157, La Reina, Santiago), en el cual participarán todos los equipos inscritos con sus respectivos jugadores, sin descartar la posterior incorporación de jugadores a los equipos según el presente reglamento. Tanto los equipos como los integrantes de los mismos deben ser Apoderados o funcionarios de colegio, Cada equipo deberá incorporar **un alumno del establecimiento**, no podrán integrarse a los equipos jugadores que no pertenezcan o no tengan alguna relación con el colegio. Los equipos deberán tener un mínimo de 6 jugadores y un máximo de 10 jugadores.
- B. Al momento de la inscripción, cada equipo deberá acreditar el depósito de la cuota de incorporación que asciende a \$30.000. Este depósito se deberá hacer vía transferencia electrónica de fondos a la cuenta corriente del CPA
Bco Santander: 0-000-01-51862-3
Centro Padres Colegio Teresiano
RUT 71.427.800-2.
directiva@teoapoderados.cl
Indicar el nombre del equipo.
- C. El Campeonato de baby fútbol es dirigida por una directiva cuyos miembros se dedicarán a mantener el buen funcionamiento del campeonato, manteniendo siempre el valor de que es una actividad sin fines de lucro.
- D. La Premiación contempla las siguientes distinciones:
- Campeón, con una medalla para cada jugador
 - Segundo, Tercer y Cuarto lugar con medallas para cada jugador
 - Goleador del campeonato
 - Arquero menos batido
 - Premio al fear play (equipo con menos faltas y sanciones)

2. DEL SISTEMA DE CAMPEONATO

El campeonato tendrá el siguiente sistema:

- Del numero de equipos inscrito se generara el recuadro de una primera fase que contempla 2 partidos por equipo. (16 equipos en total)

Primera ronda fecha y hora a convenir por sorteo

Equipos	9	10	11	12	13	14	15	16
1	x							
2		x						
3			x					
4				x				
5					X			
6						X		
7							X	
8								X

Segunda ronda

Equipos	5	6	7	8	13	14	15	16
1	x							
2		x						
3			x					
4				x				
9					X			
10						X		
11							X	
12								X

- Segunda fase. Los primeros 8 equipos pasaran a la siguiente etapa del campeonato.

(La falta de algún equipo para completar la siguiente fase , se seleccionara el siguiente mejor equipo de las fases anteriores)

En esta etapa se debe definir un solo ganador por partido .

Equipos	5	6	7	8
1	x			
2		x		
3			x	
4				x

- Tercera fase. Los primeros 4 equipos pasaran a la SIGUIENTE ETAPA del campeonato y tendrán el derecho de jugar la semifinal, final y tercer puesto.

<i>Equipos</i>	3	4
1	x	
2		x

- Semifinal, final y tercer.

Tercero y Cuarto lugar

Equipos	3	4

Primer y segundo lugar

Equipos	1	2
	x	

3. DE LAS REGLAS DEL CAMPEONATO

A. Equipos.

a) Cada equipo deberá presentar en cancha un máximo de 5 jugadores o un mínimo de 4, cada jugador con su indumentaria correspondiente para el ejercicio de la actividad y cada equipo en conjunto con camisetas que sean del color correspondiente.

b) La presentación en cancha deberá ser puntual, estando en ella por lo menos 5 minutos antes de la citación hecha por la organización, provocando que si un equipo se encuentra presente y el otro ausente al momento del comienzo del partido, esto dará derecho al primero para exigir pasar el walk over (W.O.), ganando de oficio por un resultado de dos a cero.

c) Los cambios de cada equipo durante cada partido, serán ilimitados, teniendo como única exigencia el aviso previo a la mesa y/o al árbitro.

B. Arbitrajes.

Este año contaremos con árbitros voluntarios asociados o no. Estos árbitros funcionarán autónomamente de la Directiva del Campeonato. Existirá solo un representante de cada equipo que podrá discutir las jugadas con el árbitro (capitán del equipo con teléfonos y correo electrónico de contacto. Sólo a este Capitán se le transmitirá la información de programación y resultados)

C. Reglas de los partidos.

a) Cada partido tendrá una duración de 25 minutos por lado con 4 minutos de entre tiempo.

b) Los horarios serán los siguientes:

Los partidos se jugarán los días sábado, entre 15:00 y 17:00 hrs. y eventualmente los domingo, de 10:30 a 11:30.

c) La Directiva puede requerir cualquier tipo de identificación, que acredite su nombre completo y contenga su foto, en caso de que exista alguna duda sobre la pertenencia del jugador a alguna dependencia del colegio.

Nota: En caso que un equipo llegue a jugar un partido con un jugador que no cumpla con los requisitos mínimos estipulados en el presente reglamento, el equipo será sancionado con la expulsión directa del campeonato.

Las reglas aplicables serán las corrientes del baby, éstas son:

- El arquero podrá salir hasta la mitad de la cancha, si lo hace, las dos primeras veces se cobrará falta, debiendo sacar el equipo perjudicado un saque lateral desde el límite del área, a la tercera vez que el arquero salga, será sancionado con tarjeta amarilla, la cuarta, tarjeta roja por doble amarilla.
- Los saques de arco podrán ser con el pie o la mano y por cualquier jugador, en el caso del arquero, cuando saque con la mano, no deberá superar la mitad de cancha sin antes dar la pelota un bote en la mitad propia.
- Los saques laterales deberán realizarse con la mano.

- El saque de esquina debe ser lanzado con ambas manos y los pies pegados al suelo, sobre la cadera del portero defensor.
- Los saques de costado deben ser lanzados fuera del área del equipo defensor a menos que de un bote antes de entrar al área rival.
- Los goles deberán marcarse dentro del área de baby fútbol en caso de los remates con el pie, a excepción de los goles de cabeza que podrán ser efectuados desde cualquier lugar de la cancha. Los goles de taco, no valen.
- En caso de que un remate realizado desde fuera del área entre al arco, se cobrará saque lateral, pero si la pelota, antes de entrar al arco fue tocada por algún jugador del equipo que está defendiendo, se cobrará como gol.
- La altura del balón, se cobrará a criterio del árbitro, a excepción de que el balón toque algún aro de básquetbol, caso en el cual se cobrará lateral, saque de meta o córner, dependiendo de la circunstancia, en contra del equipo del último jugador en tocar el balón.
- Todo penal será lanzado “con pie al lado”.
- Existirán tarjetas amarillas y rojas.
- Doble tarjeta amarilla durante un mismo partido implica roja, debiendo el equipo perjudicado con la tarjeta jugar durante 5 minutos con un jugador menos, pudiendo entrar un jugador distinto del expulsado una vez cumplidos estos 5 minutos. El jugador expulsado no podrá volver a ingresar en este partido.
- Todas las sanciones serán apelables por escrito a la Directiva, siendo esta enviada, al día siguiente, al correo electrónico jotarola@ispch.cl (encargado de deportes del CPA). En caso de existir dudas acerca de la aplicación del reglamento durante alguno de los partidos, será la mesa directiva o en su reemplazo el consejo asesor de deporte quien a través de sus miembros organizadores dirimirá o esclarecerá.
- La programación será de conocimiento público y se dará a conocer a cada equipo con la debida anticipación.

D. DE LOS PUNTAJES

- a) En la fase preliminar, cada partido ganado dará 3 puntos, partido empatado 1 punto para cada equipo y la derrota 0 puntos. La tabla de posiciones contará con el recuento de partidos jugados, goles convertidos, goles en contra, diferencia de goles y puntaje.
- b) En caso de igualdad de puntajes previo al inicio de las semifinales se aplicará la diferencia de goles y resultado entre ambos equipos.

E. DE LA INSCRIPCIÓN

- a) La inscripción por equipo asciende a la suma de \$ 30.000
- b) Mientras el equipo esté inscrito y no pague la cuota por este concepto, no podrá participar, pudiendo la organización inscribir a otro equipo en su lugar.
- c) La inscripción de jugadores una vez iniciado el campeonato, deberá ser avisada a través de un e-mail a jotarola @ispch.cl hasta el día anterior a la fecha siguiente, indicando Nombre Completo, Rut.
- d) El máximo de jugadores inscritos por equipo es de 10 personas.

F. DE LA PUNTUALIDAD

- a) En caso de que uno o los dos equipos se retrasen para la hora de comienzo del juego, tendrán que hacer uso únicamente del tiempo restante, dividiendo este en dos y agregando los minutos de descanso previamente acordados. El equipo que se presente primero tiene la opción de pasar walk over a su rival pasados 10 minutos el horario de partido prefijado, si es que éste no se presenta o si tiene menos de 4 jugadores.
- b) Si dos equipos no se presentan a jugar el partido que les corresponde (se entiende, el uno contra el otro a la misma hora y cancha), el resultado se toma como un empate a cero sin repartición de puntos.

G. VARIOS

- a) Cualquier aspecto no contemplado en el reglamento será resuelto por la directiva o en consejo asesor
- b) El reglamento está sujeto a cambios durante el campeonato.
- c) La directiva posee la facultad de ser tribunal de disciplina, esto es, tiene la facultad de juzgar y tomar decisiones respecto a los actos de indisciplina de los jugadores del campeonato (pudiendo multar con suspensiones, expulsiones, en fin, las herramientas que se estimen convenientes). Las decisiones adoptadas se les harán saber a los afectados durante el día siguiente a la fecha jugada.

DE LAS PENALIDADES A LOS JUGADORES DERIVADOS DEL JUEGO

Tarjetas amarillas.

Se establecerán sanciones por acumulación de tarjetas amarillas. Si un jugador acumula dos tarjetas amarillas, conllevará una suspensión de una fecha.

Tarjetas rojas.

Por las faltas derivadas del juego y basándose en los informes emitidos por los árbitros, complementados por el informe del turno respectivo, así como los miembros de la Directiva, sancionará a los jugadores expulsados con las suspensiones que a continuación se señalan, las cuales serán inapelables e incommutables en dinero, sanción que debe ser aplicada en la misma semana por la Directiva:

- a. Agresión física con consecuencia al Árbitro o Guarda líneas. Se considerará que el Árbitro es violentado físicamente a consecuencia de golpe de puño violento, el puntapié a mansalva, etc. Ésta debe acreditarse en algún Centro Asistencial. **EXPULSIÓN DEL JUGADOR DEL CAMPEONATO.**
- b. Agresión física sin consecuencia son aquellas en que el árbitro no resulta dañado. Serán consideradas para este caso, las acciones tales como: un empujón, un manotazo, un puntapié al aire, etc. **EXPULSIÓN DEL JUGADOR DEL CAMPEONATO.**
- c. Agresión a otro jugador, con golpe de puño, codazo o puntapié intencional, en una situación extra futbolística. **EXPULSIÓN DEL JUGADOR DEL CAMPEONATO.**

- d. Expulsión simultánea de la cancha de dos o más jugadores por agredirse, de **DOS A CUATRO PARTIDOS**.
- e. Expulsión de la cancha por juego brusco o desacato, de **UNO A DOS PARTIDOS**.
- f. Agresión frustrada, provocación de palabra u ofensa al jugador, de **UNO A DOS PARTIDOS**.
- g. Abandonar la cancha con el ánimo de agredir o provocar a espectadores o como protesta por las actuaciones del público o del árbitro, de **DOS A CUATRO PARTIDOS**.
- h. Expulsión de la cancha por conducta incorrecta o por actitudes groseras para con el público, árbitro, guarda líneas o jugadores, de **UNO A CUATRO PARTIDOS**.
- i. Expulsión de la cancha por retener a un jugador de su uniforme o por interceptar la trayectoria de la pelota con la mano, **UN PARTIDO**.
- j. Retirarse de la cancha sin permiso del árbitro, de **UNO A DOS PARTIDOS**.
- k. Negarse el capitán de un equipo a requerir a un jugador para que abandone la cancha a petición del árbitro, **DOS PARTIDOS**.
- l. Negarse un jugador a abandonar la cancha a requerimiento del árbitro, provocando la suspensión del encuentro, **EXPULSIÓN DEL JUGADOR DEL CAMPEONATO**.
- m. Expulsión de la cancha por lanzar un escupitajo al árbitro, guarda líneas, jugadores o público, **EXPULSIÓN DEL JUGADOR DEL CAMPEONATO**.

Nota 1: Los jugadores que sean expulsados por las causales señaladas, no podrán actuar en el siguiente partido, castigo que se computará a la sanción que le corresponda de acuerdo al presente Reglamento.

Nota 2: Las sanciones establecidas en las letras a) y b) del presente artículo se aplicarán aunque las infracciones sean cometidas fuera del campo de juego.

Nota 4: Si un miembro de la Directiva está implicado directamente a algún hecho que se busca sancionar, no cuenta con voz ni voto en la respectiva sesión donde se establecerá el castigo.

LAS FECHAS ESTA SUJETAS A LA CANTIDAD DE EQUIPOS INSCRITOS
Equipos Inscritos

Equipos	Representante/ correo
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	

Tabla de posiciones

Equipos	Partidos jugados	Puntos	Goles convertidos	Goles en contras	Diferencia de Goles
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					

15					
16					

Fecha de partidos y distribución de cancha. (varía dependiendo de los equipos inscritos.)

Cancha	Equipos				
PRIMERA FASE					
	15 de octubre			Ganadores	
	15-16 hrs	16-17hrs			
1	Equipo 1 Equipo 9	Equipo2 Equipo 10			
2	Equipo3 Equipo 11	Equipo4 Equipo 12			
3	Equipo5 Equipo 13	Equipo6 Equipo 14			
	22 de octubre				
	15-16 hrs	16-17hrs			
1	Equipo1- Equipo 9	Equipo1- Equipo 9			
2	Equipo1- Equipo 9	Equipo1- Equipo 9			
3	Equipo1- Equipo 9	Equipo1- Equipo 9			
	29 de octubre				
	15-16 hrs	16-17hrs			
1	Equipo1- Equipo 9	Equipo1- Equipo 9			
2	Equipo1- Equipo 9	Equipo1- Equipo 9			
3	Equipo1- Equipo 9	Equipo1- Equipo 9			
SEGUNDA FASE					
	5 DE NOVIEMBRE				
	15-16 hrs	16-17hrs			
1	Equipo1	Equipo1			
2	Equipo1	Equipo1			
3	Equipo1	Equipo1			
TERCERA FASE SEMIFINALES					

	12 DE NOVIEMBRE				
	15-16 hrs				
1	Equipo1	Equipo1			
2	Equipo1	Equipo1			
FINALES					
	19 DE NOVIEMBRE				
	15-16 hrs				
1	1er - 2do LUGAR				
2	3ro - 4to LUGAR				